

INSCRIPCIÓN Y CALENDARIO

- La cuota de inscripción, IVA excluido, se establece en 350€/estudiante integrante del equipo.
- Las tasas de inscripción deberán ser pagadas a la organización de MotoStudent, dentro del plazo y de forma indicada en la respectiva página web www.motostudent.com
- Las tasas dan derecho a la participación en la competición y al kit que suministrará la organización que será parte sustantiva de los componentes de la moto, así como el software de CAD-CAE.
- Información detallada de la competición se encuentra en www.motostudent.com
- Calendario

Inscripciones:	1 de marzo de 2011 - 30 de mayo de 2011
Justificación sponsors equipos:	30 de octubre de 2011
Cierre del diseño de la moto:	31 de mayo de 2012
Semana de pruebas:	Octubre 2012



Universidad de Zaragoza



Instituto Aragones de Fomento

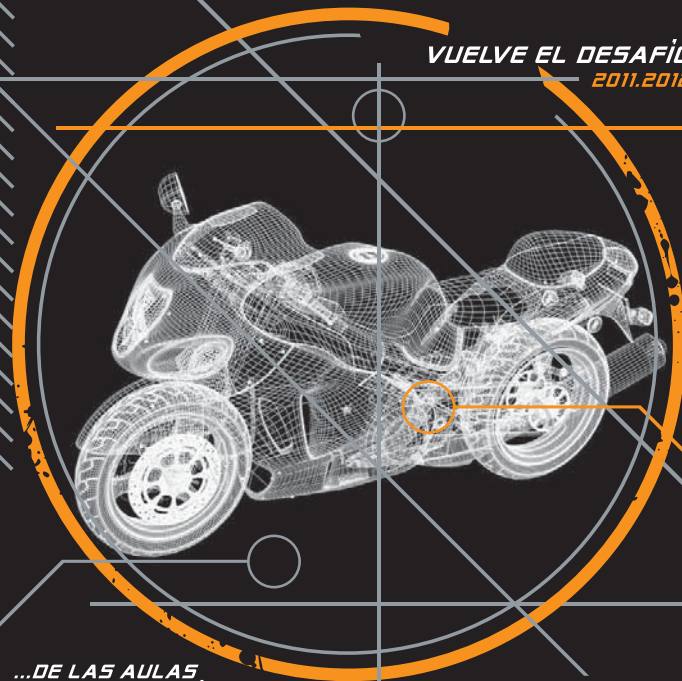
MEF
Moto Engineering Foundation

FUNDACIÓN MOTO ENGINEERING FOUNDATION

Edificio 2WTC / TechnoPark MotorLand
Ctra. TE-V-7033, Km 1 / 44600 ALCANIZ (Teruel) SPAIN
T. +34 978 895 548 / F. +34 978 895 549
info@fundacionmef.org / www.fundacionmef.org

II COMPETICIÓN INTERNACIONAL MotoStudent

VUELVE EL DESAFÍO
2011.2012



...DE LAS AULAS,
A LA COMPETICIÓN

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES:

info@motostudent.com
www.motostudent.com



INTRODUCCIÓN

La competición MotoStudent promovida por la Fundación Moto Engineering Foundation es un desafío entre equipos universitarios de distintas Universidades españolas, europeas y del resto del mundo.

Consiste en diseñar y desarrollar un prototipo de moto de competición de cilindrada de 250 cc y 4T, con su evaluación pertinente, en unas jornadas que se llevarán a cabo inicialmente en las Instalaciones de MotorLand Aragón – Ciudad del Motor de Aragón.

La competición en sí misma es un reto para los estudiantes, donde éstos, en un periodo de tiempo de tres semestres han de demostrar y probar su capacidad de creación e innovación y la habilidad de aplicar directamente sus capacidades como ingenieros en comparación con los otros equipos de universidades de todo el mundo.

QUÉ SIGNIFICA INSCRIBIRSE PARA LOS ALUMNOS

- Llevar a cabo un proyecto real con los compromisos del mundo industrial:
 - Trabajar en equipo.
 - Trabajar en competencia.
 - Trabajar bajo un presupuesto.
 - Trabajar con un calendario.
- Trabajar en conexión con las empresas e instituciones del mundo de la máxima competición de carreras de motos.
- Aprovechar los grados de libertad que tienen los programas de ingeniería (créditos de libre elección, proyectos, etc.) para integrarlos potenciando su currículum.
- Manejar los sistemas más avanzados de diseño y análisis y realizar un proyecto real.



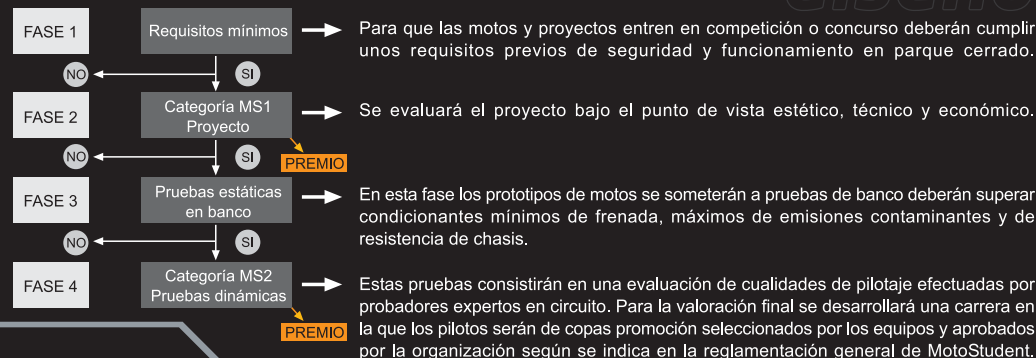
QUÉ APORTA A LAS UNIVERSIDADES

- Integrar el trabajo académico con el desarrollo de las habilidades prácticas de los estudiantes.
- Incrementar la conexión e intercambio de la Universidad con la Industria.
- Poner a disposición del mundo industrial y de la competición de las dos ruedas ingenieros-estudiantes con perfiles de rápida integración en la realidad industrial.
- Mantener, estrechar y ampliar relaciones con las Universidades participantes en otros foros académicos.
- Utilizar MotoStudent como una herramienta de aplicación de las recomendaciones de Bolonia.



EN QUÉ CONSISTE LA COMPETICIÓN

La competición se desarrollará de acuerdo a las siguientes fases:



ELEGIBILIDAD Y REQUISITOS

- Cada equipo tendrá un mínimo de 6 participantes. Todo equipo universitario participante en MotoStudent deberá llevar en su identificación el nombre de la Universidad a la que pertenece. A su vez también pueden pertenecer al equipo Centros de Formación de Educación Secundaria que por especiales características de equipamiento pueden complementar a la Universidad participante.
- Para pertenecer a un equipo inscrito en la competición los alumnos deben estar matriculados en una Universidad pública o privada. Éstos deben estar matriculados en un postgrado o estar inmersos dentro de los 4 últimos semestres de la carrera. Como mínimo, tienen que haber superado el 50% de los créditos de su carrera universitaria.
- Cada equipo debe poseer un mentor de la Universidad, siendo este un profesor de universidad o personal técnico activo de la misma. Asimismo, dicho tutor o mentor deberá acompañar al equipo de estudiantes a la competición y será considerado por los organizadores de la competición como el representante oficial del equipo de la Universidad.

competición

ingeniería

diseño

